

## **«Пирамида 5С» инновационный вид пирамиды.**

**В игре следует руководствоваться «Общими правилами пирамиды», в тексте указан ряд пунктов, и нижеследующими положениями и правилами.**

- 1. Цель игры: забить в лузы пять шаров цветов колец олимпийского символа раньше соперника.**
- 2. Используемое оборудование и аксессуары соответствуют «Техническим требованиям МКП к бильярдному оборудованию».**
  - 2.1. Стандартные 12-ти футовые бильярдные столы для пирамиды.**
  - 2.2. Комплект из 11 цветных шаров стандартных характеристик диаметром 68 мм из пластмассы «Арамит» типа «Премьер» или шаров других технических характеристик, утвержденных МКП для пирамиды. Цвета 10-ти шаров соответствует всем цветам колец олимпийского символа - по два шара синего, желтого, черного, зеленого и красного. На шарах может быть нанесена символика. 11-ый шар - биток цвета слоновой кости - «джокер», на котором могут быть нанесены точки или другие знаки.**
- 3. Исходная расстановка шаров в пирамиде: 1 ряд - черный; 2 ряд – красный, желтый; 3 ряд – желтый, черный, зеленый; 4 ряд – синий, зеленый, красный, синий**
- 4. Правила игры**
  - 4.1. Объявлять заказ не требуется. Забиваются в лузы в любом порядке пять шаров всех цветов олимпийского символа – синий, желтый, черный, зеленый, красный.**
    - 4.1.1. Шары, упорядоченные в такой последовательности, для каждого из играющих обозначаются как игровые, любой из которых может заменяться шаром цвета слоновой кости, наделенным свойством «джокера».**
  - 4.2. Начальный удар производится из «дома» в соответствии с п. 8, 11, 12,13,14**
    - 4.2.1. Цвет забитого в любые лузы битка при разбитии пирамиды выбирает играющий. Засчитываются все упавшие в лузы игровые шары, другие упавшие в лузы шары выставляются в соответствии с п. 25 без перехода удара к сопернику.**
    - 4.2.2. При падении в лузы одного прицельного шара засчитывается этот шар как игровой и играющий продолжает игру. Тоже самое выполняется при падении в лузы нескольких прицельных шаров, но в этом случае возникает возможность выбора цвета игровых шаров, другие, упавшие в лузы шары, выставляются.**
  - 4.3. При сыгрывании игровых шаров в качестве прицельных следует наносить удары только по своим игровым шарам любыми шарами, при игре «от шара» в качестве битков используются только свои игровые шары, забитие в лузы которых разрешается от любых шаров. За нарушение этих положений налагается штраф.**
    - 4.3.1. Удары по другим шарам могут наноситься только игровыми шарами, как результат ударов указанных в п. 4.3. настоящих правил, при этом допускается сыгрывание других шаров, которые затем выставляются в соответствии с п. 25, без перехода удара к сопернику. Упавший в лузу в результате правильного удара «джокер» на стол не выставляется.**
    - 4.3.2. При правильном ударе засчитываются все упавшие в лузы игровые шары играющего, другие упавшие в лузы шары выставляются в соответствии с п. 25.**
- 5. Штраф за нарушение правил.**
  - 5.1. Соперник нарушившего правила игрока вправе снять себе со стола свой игровой шар и продолжить игру из сложившейся позиции или передать удар нарушителю.**
- 6. Выставление шаров.**
  - 6.1. Все неправильно забитые или выскочившие шары выставляются в соответствии с п. 25.**

