

«Пирамида 51» - инновационный вид пирамиды.

В игре следует руководствоваться «Общими правилами пирамиды», в тексте указан ряд пунктов, и нижеследующими положениями и правилами.

- 1. Цель игры: раньше соперника набрать 51-но очко.**
- 2. Используемое оборудование и аксессуары соответствуют действующим «Техническим требованиям МКП к бильярдному оборудованию».**
 - 2.1. Стандартные 12-ти футовые бильярдные столы для пирамиды.**
 - 2.2. Комплект из 16 цветных шаров стандартных характеристик диаметром 68 мм из пластмассы «Арамит» типа «Премьер» или шаров других технических характеристик, утвержденных МКП для пирамиды. Цвета 15-ти шаров соответствует всем цветам колец олимпийского символа - по три шара синего, желтого, черного, зеленого и красного. На шарах может быть нанесена символика. Шары номеров 2, 3, 4 - синие; 1, 5, 10 – желтые; 6, 9, 11 – черные; 13, 14, 15 – зеленые; 7, 8, 12- красные. 16-тый шар - биток цвета слоновой кости, на котором могут быть нанесены точки или другие знаки.**
- 3. Исходная расстановка шаров в пирамиде по цветовой гамме составляет три цветных олимпийских символа. (4,6,8,5,15), (3,11,12,10,13), (2,9,7,1,14): 1 ряд - 4; 2 ряд - 5,6; 3 ряд - 7,15,8; 4 ряд - 9,14,13,10; 5 ряд - 2,1,12,11,3.**
- 4. Правила игры**
 - 4.1. Игра ведется одним битком, сыгрываются только прицельные шары по заказу «шар-луза», который объявляется до удара. Заказ может быть изменен до удара, но изменение заказа в процессе удара не допускается. Падение в лузу битка штрафуются.**
 - 4.2. Начальный удар производится в соответствии с п.п. 8,11, 12,13,14. При разбитии пирамиды удар наносится по шару № 4 и пять любых шаров должны коснуться бортов стола. «Если ни одно из указанных требований не выполнено, налагается штраф». (Общие правила пирамиды). При правильном ударе (п. 20) засчитываются все упавшие в лузы шары.**
 - 4.3. За правильно забитый в лузу прицельный шар к сумме очков игрока прибавляется число очков, соответствующих его номеру, за сыгранного «туза» (единицу) - 11 очков. К последнему на столе прицельному шару прибавляется 10 очков.**
 - 4.4. При правильном сыгрывании заказанного шара (п.21) засчитываются все шары, упавшие в лузы. Если в лузу падает не заказанный шар, то его выставляют вместе с упавшими в лузы случайными шарами и удар переходит к сопернику без штрафа.**
 - 4.5. При блокировке лузы ненужным для соперника по игровой ситуации шаром приостанавливается действие п.20 в части «правильно завершеного удара» и допускается любое соударение (касание) битка с таким шаром. Блокировку играющий должен объявить перед ударом.**
 - 4.6. При нарушении «Правил», на игрока налагается штраф (п.27) - с его счета списываются 5 очков и прибавляются к счету соперника, в том числе за выскочивший биток, который затем вводится в игру из «дома». После штрафа соперник может продолжить игру или передать право удара оштрафованному игроку.**
 - 4.8. Все неправильно забитые или выскочившие прицельные шары выставляются в соответствии с п. 25.**