

Вниманию участников Чемпионата России по «Свободной пирамиде с продолжением» в Санкт-Петербурге!

При проведении Чемпионата России в Санкт-Петербурге с 25 по 31 мая 2025 года будут действовать нижеследующие правила игры в «Свободную пирамиду с продолжением», а также п. 20 «Общих правил пирамиды» в измененной редакции (см. ниже). Предусмотрено также введение ограничения времени встречи.

«СВОБОДНАЯ ПИРАМИДА С ПРОДОЛЖЕНИЕМ»

При игре в «Свободную пирамиду с продолжением» следует руководствоваться «Общими правилами пирамиды», а также нижеследующими правилами:

1. Цель игры:

- (1) Первым (раньше соперника) набрать заданное количество очков, или
- (2) Набрать больше очков чем соперник в течение заданного промежутка времени игры.

2. Используемые шары. Стандартный набор из шестнадцати пирамидных бильярдных шаров: пятнадцать белых (цвета слоновой кости) шаров и один цветной (предпочтительно желтый) шар без номера.

3. Исходная расстановка шаров. (см. п.9.1 и п.9.2 «Общих правил пирамиды»)

4. Начальный удар. Начальный удар производится с руки из дома в соответствии с п.13 «Общих правил пирамиды».

5. Правила ведения игры.

5.1. При выполнении любого удара (за исключением начального) игрок может использовать в качестве битка любой шар на игровой поверхности стола (независимо от его номера и цвета), при этом все остальные шары на игровой поверхности стола (независимо от их номера и цвета) могут служить в качестве прицельных.

5.2. Забивать в лузу можно как любой прицельный шар, так и биток от любого прицельного шара.

5.3. Розыгрыш пирамиды продолжается до тех пор, пока не будет правильно забит (или снят со стола в качестве штрафного) **четырнадцатый** шар и на игровой поверхности стола не останутся два последних шара.

Примечание: Если вместе с четырнадцатым шаром в лузу падает пятнадцатый, то действуют в соответствии с п. 5.5.

5.4. После этого четырнадцать забитых шаров возвращаются на игровую поверхность стола в форме неполной пирамиды (без пятнадцатого шара на задней отметке).

5.4.1. Если ни один из двух оставшихся на столе шаров не мешает установке неполной пирамиды, они остаются на своих местах. При этом в качестве битка можно использовать любой шар, включая выставленные.

5.4.2. Если установке пирамиды мешает один из двух оставшихся на столе шаров, его располагают на задней отметке (в вершине пирамиды), а второй шар остается на месте. В качестве битка можно использовать любой шар, включая выставленные.

5.4.3. Если установке пирамиды мешают оба оставшихся на столе шара, то все пятнадцать белых шаров расставляют в форме полной пирамиды с вершиной на задней отметке, цветной шар располагается в доме и игра продолжается по правилам начального удара согласно п.13 «Общих правил пирамиды».

5.5. Если вместе с четырнадцатым шаром в лузу падает пятнадцатый, то все пятнадцать забитых шаров возвращаются на игровую поверхность стола в форме полной пирамиды (с пятнадцатым шаром на задней отметке).

5.5.1. Если оставшийся на столе шар не мешает установке полной пирамиды, он остается на своем месте. В качестве битка можно использовать любой шар, включая выставленные.

5.5.2. Если оставшийся на столе шар мешает установке полной пирамиды, то действуют в соответствии с п. 5.4.3.

5.6. Право продолжить игру получает игрок, правильно забивший четырнадцатый шар (или получивший его в качестве штрафного). При этом (за исключением случаев, подпадающих под п. 5.3.3) ему предоставляется право выбора:

- (а) продолжить игру из позиции, сложившейся после установки пирамиды; или
- (б) расставить шары заново в форме полной пирамиды с вершиной на задней отметке и продолжить игру битком из дома по правилам начального удара согласно п.13 «Общих правил пирамиды».

Примечание: Удар по любому из двух оставшихся на столе шаров до УСТАНОВКИ НЕПОЛНОЙ ПИРАМИДЫ наказывается штрафом

5.7. Игра продолжается до тех пор, пока один из игроков первым не наберет заданное количество очков или наберет больше очков чем соперник в течение заданного промежутка времени игры.

6. Штрафы за нарушения. В случае нарушения правил соперник нарушителя снимает со стола любой шар (по своему выбору) и кладет на свою полку. Такой шар называется штрафным. Он снимается после выставления всех неправильно забитых и выскочивших шаров.

Примечание: Штрафной шар должен быть снят до нанесения следующего удара, в противном случае он остается на столе и счет в партии не меняется.

7. Выставление шаров. Все неправильно забитые и выскочившие шары выставляются в соответствии с п. 25 «Общих правил пирамиды». Любой выставленный шар может быть выбран играющим в качестве битка или прицельного шара.

8. Ведение счета. За каждый правильно забитый в лузу шар игроку засчитывается одно очко. После снятия штрафного шара в случае нарушения правил к текущему счету соперника прибавляется одно очко.»

Внимание! При проведении Чемпионата России с Санкт-Петербурге п. 20 «Общих правил пирамиды» применительно к игре в «Свободную пирамиду с продолжением» будет действовать в нижеследующей редакции:

«20. Правильно заверченный удар.

Любой удар (за исключением начального) считается *правильным (правильно заверченным)*, если не нарушено ни одно из положений настоящих Правил и кроме того *после соударения (касания) битка с одним из прицельных шаров* любой из шаров на игровой поверхности стола (биток или любой прицельный шар):

- (1) забит в лузу; или
 - (2) отразился от любого борта, а *затем:*(а) коснулся *другого* борта, или (б) коснулся любого шара, стоящего вплотную к *другому* борту; или (в) довел до *другого* борта любой шар (биток или прицельный шар) или (г) довел любой шар (биток или прицельный шар) до касания любого шара, стоящего вплотную к *другому* борту; или
 - (3) отразившись от одной из губ средней лузы, коснулся другой.
- Если ни одно из указанных выше условий не выполнено, налагается штраф.»