

Пирамида «универсальная» - инновационный вид пирамиды.

В игре следует руководствоваться «Общими правилами пирамиды», в тексте указан ряд пунктов, и нижеследующими положениями и правилами.

1. Цель игры: забить в лузы восемь шаров раньше соперника.

2. Используемое оборудование и аксессуары соответствуют «Техническим требованиям МКП к бильярдному оборудованию».

2.1. Стандартные 12-ти футовые бильярдные столы для пирамиды.

2.2. Комплект из 16 цветных шаров стандартных характеристик диаметром 68 мм из пластмассы «Арамит» типа «Премьер» или шаров других технических характеристик, утвержденных МКП для пирамиды. Цвета 15-ти шаров соответствует всем цветам колец олимпийского символа - по три шара синего, желтого, черного, зеленого и красного. На шарах может быть нанесена символика. Шары номеров 2, 3, 4 - синие; 1, 5, 10 – желтые; 6, 9, 11 – черные; 13, 14, 15 – зеленые; 7, 8, 12 - красные. 16-ый шар - биток цвета слоновой кости, на котором могут быть нанесены точки или другие знаки.

3. Исходная расстановка шаров в пирамиде по цветовой гамме составляет три цветных олимпийских символа (4,6,8,5,15), (3,11,12,10,13), (2,9,7,1,14): 1 ряд - 4; 2 ряд - 5,6; 3 ряд - 7,15,8; 4 ряд - 9,14,13,10; 5 ряд - 2,1,12,11,3.

4. Правила игры

4.1. Игра ведется одним битком по заказу «шар-луза».

4.2. Первый этап - забиваются в лузы каждым из соперников в любом порядке по пять разноцветных шаров цветов колец олимпийского символа – синий, желтый, черный, зеленый и красный.

4.3. Второй этап - забиваются в лузы в любом порядке три разноцветных шара цветов колец олимпийского символа.

4.4. Восемь шаров, упорядоченных в такой последовательности, для каждого из соперников обозначаются как игровые.

4.5. Начальный удар производится в соответствии с п.п. 8,11,12,13,14; упавшие в лузы шары засчитываются в следующем порядке.

4.5.1. При падении битка в любую лузу играющий снимает себе со стола шар, выбирая его цвет для продолжения игры битком с любого места стола в соответствии с п.п. 4.6.1 и 4.6.1.1. настоящих правил. При этом засчитываются все упавшие в лузы его игровые прицельные шары, другие, упавшие в лузы шары, выставляются без перехода удара к сопернику.

4.5.2. При падении в лузы одного прицельного шара засчитывается этот шар как игровой и играющий продолжает игру с места останова битка. То же самое выполняется при падении в лузы нескольких прицельных шаров, но в этом случае возникает возможность выбора цвета игровых шаров, другие, упавшие в лузы шары, выставляются.

4.6. В процессе игры сыгрываются как прицельные игровые шары так и биток от прицельных игровых шаров. Случайное падение битка в лузу не засчитывается и не штрафует - соперник наносит следующий удар из «дома».

4.6.1. Взамен правильно сыгранного битка играющий снимает себе со стола любой из шаров цвета прицельного шара, от которого он был забит, и продолжает игру с любого места стола.

4.6.1.1. При этом забивать в лузу можно только прицельный игровой шар, а падение в лузу битка не считается штрафным ударом. В этом случае при забитом в лузу прицельном игровом шаре следующий удар наносит играющий из «дома»; при падении битка в лузу без забитого прицельного шара удар переходит к сопернику также из «дома»;

4.6.2. При правильном сыгрывании прицельного шара засчитываются все упавшие в лузы игровые шары играющего, в том числе биток. Цвет шара, снимаемого со стола взамен битка, выбирает играющий, продолжая игру с любого места стола, другие шары выставляются.

4.7. Разрешается удар битком только по своим игровым шарам. За нарушение этого требования налагается штраф.

4.7.1. Удары по другим шарам могут производиться только игровыми шарами, как результат указанного в п. 4.7. настоящих правил удара, при этом допускается сыгрывание других шаров, которые затем выставляются в соответствии п. 25 с переходом удара к сопернику.

4.8. При ударе по «замазанному» игровому шару приостанавливается действие п.20 в части «правильно завершеного удара» и допускается любое соударение (касание) битка с таким шаром.

4.9. Штраф за нарушение правил. Соперник нарушившего правила игрока вправе.

4.9.1. Снять себе со стола свой игровой шар и продолжить игру из сложившейся позиции или передать удар нарушителю.

4.9.2. Продолжить игру штрафным ударом битка по игровому шару с любого места стола, при этом забивать в лузу можно только прицельный шар.

4.9.3. Снять себе со стола свой игровой шар после выскользнувшего со стола битка и продолжить игру из «дома» или передать этот удар нарушителю.

4.10. Все неправильно забитые или выскользнувшие прицельные шары выставляются в соответствии с п. 25.