

«Олимпийка 8». Вид русской пирамиды

В игре следует руководствоваться «Общими правилами пирамиды», в тексте указан ряд пунктов, и нижеследующими положениями и правилами.

1. Цель игры: забить в лузы восемь шаров раньше соперника.
2. Используемое оборудование и аксессуары соответствуют «Техническим требованиям МКП к бильярдному оборудованию».
 - 2.1. Стандартные 12-ти футовые бильярдные столы для пирамиды.
 - 2.2. Комплект из 16 цветных шаров стандартных характеристик диаметром 68 мм из пластмассы «Арамит» типа «Премьер» или шаров других технических характеристик, утвержденных МКП для пирамиды. Цвета 15-ти шаров соответствует всем цветам колец олимпийского символа - по три шара синего, желтого, черного, зеленого и красного. На шарах может быть нанесена символика. Шары номеров 2, 3, 4 - синие; 1, 5, 10 – желтые; 6, 9, 11 – черные; 13, 14, 15 – зеленые; 7, 8, 12 - красные. 16-ый шар - биток цвета слоновой кости, на котором могут быть нанесены точки или другие знаки.
3. Исходная расстановка шаров в пирамиде по цветовой гамме составляет три цветных олимпийских символа (4,6,8,5,15), (3,11,12,10,13), (2,9,7,1,14): 1 ряд - 4; 2 ряд - 5,6; 3 ряд - 7,15,8; 4 ряд - 9,14,13,10; 5 ряд - 2,1,12,11,3.
4. Правила игры
 - 4.1. Игра ведется битком по прицельному игровому шару и от битка прицельным игровым шаром, которые сыгрываются по «джентельменскому» заказу.
 - 4.2. Для выигрыша соперниками забиваются в лузы в определенном порядке восемь шаров цветов колец олимпийского символа – синий, желтый, черный, зеленый и красный и в том же порядке остальные шары. То есть, если играющим сыгран синий шар, то после перехода удара соперник играет по желтому шару и т.д.
 - 4.3. Восемь шаров, упорядоченных в такой последовательности, для каждого из соперников обозначаются как игровые.
 - 4.4. Начальный удар производится в соответствии с п.п. 8,11,12,13,14 по синему шару. Засчитываются сыгранные игровые шары при падении в лузу синего шара. Другие упавшие в лузы шары выставляются.
 - 4.4.1. При падении битка в лузу играющий штрафуются, упавшие в лузы шары выставляются.
 - 4.6. В процессе игры сыгрываются в лузу как прицельные игровые шары битком так и прицельные игровые шары от битка. Падение битка в лузу штрафуются, забитые шары выставляются.
 - 4.6.1. При правильном сыгрывании игрового шара засчитываются все упавшие в лузы игровые шары играющего, другие шары выставляются.
 - 4.7. Разрешается удар битком только по своему игровому шару или игровым шаром по битку. За нарушение этого требования налагается штраф.
 - 4.7.1. Удары по другим шарам могут производиться только игровыми шарами, при этом допускается сыгрывание других шаров, которые затем выставляются в соответствии п. 25 с переходом удара к сопернику.

4.8. При «замазывании» игрового шара, когда играемые шары полностью закрыты другими шарами, приостанавливается действие п.20 в части «правильно завершеного удара» и допускается любое соударение (касание) битка с таким шаром или - игрового шара с битком.

4.8.1. Запрещается удар «перескоком». За нарушение этого правила налагается штраф

4.9. Штраф за нарушение правил. Соперник нарушившего правила игрока вправе.

4.9.1. Снять себе со стола свой игровой шар и продолжить игру из сложившейся позиции или передать удар нарушителю.

4.9.2. После упавшего со стола битка без взимания штрафного шара сыграть игровой шар с любого места стола или взимать штрафной шар с передачей этого удара нарушителю.

4.10. Все неправильно забитые или выскочившие прицельные шары выставляются в соответствии с п. 25.