

Аркадий Лошаков

Председатель Всероссийской коллегии судей

Председатель комиссии по правилам и регламенту Международной конфедерации пирамиды

О новой редакции правил пирамиды

Официальные международные правила пирамиды, утвержденные конференцией Международной конфедерации пирамиды 09 декабря 2016 года, представляют собой новую редакцию официальных международных правил, принятых в ноябре 2005 года. Предыдущие правила задали вектор развития пирамиды в направлении роста ее привлекательности и притягательности для зрителей, поощрения активной игры, упрощения судейства. Прошедшие годы полностью подтвердили правильность взятого курса. Повысился зрительский интерес. Стало больше ярких и запоминающихся бильярдных партий, меньше кляуз и споров. Повысилось спортивное мастерство игроков. Вместе с тем соревновательная и судейская практика последнего времени показала, что целый ряд положений правил нуждается в уточнении и дополнении. Появились новые реалии – зонное судейство, командные соревнования, интернет-трансляции и многое другое. В связи с этим возникла необходимость принятия новой редакции Официальных международных правил.

Подготовка новой редакции правил была поручена Комиссии по правилам и регламенту МКП, в состав которой вошли ведущие специалисты России, Украины, Беларуси, Казахстана и Молдовы. Работа над проектом продолжалась в течение 2015 и 2016 года. Были учтены все предложения национальных федераций бильярдного спорта, направленные на повышение динамики и зрелищности игры, сведение к минимуму вероятности возникновения спорных ситуаций, повышение игровой дисциплины. В новой редакции впервые появился раздел, регламентирующий правила проведения командных соревнований по пирамиде. Многие положения уточнены и отредактированы. Можно с уверенностью сказать, что за всю историю пирамиды не было столь детально разработанных правил. Остановимся более подробно на наиболее существенных изменениях и дополнениях, внесенных в новую редакцию Официальных международных правил пирамиды, введенных в действие с 01 января 2017 года.

Первый раздел «Правила проведения соревнований по пирамиде» подвергся самым существенным изменениям. Они коснулись почти каждой статьи.

Статья **«2. Возрастные группы»** дополнена возрастной группой «Мальчики и девочки до 13 лет». Кроме того «При решении вопроса о принадлежности к той или иной возрастной группе возраст определяется на день окончания соревнований по дате рождения.»

В статьях **«3. Общее руководство и организация соревнований»** и **«6. Председатель оргкомитета»** впервые определены функции организационного комитета соревнований и функциональные обязанности его председателя по подготовке и обеспечению условий для проведения соревнований.

В статьях **«10. Главный судья»**, **«11. Заместитель главного судьи»**, **«12. Главный секретарь»** с учетом судейской практики последних лет заново расписаны права и обязанности членов главной судейской коллегии, а в статье **«13. Судья у стола»** подробнейшим образом расписаны функциональные обязанности судьи у стола.

Статья **«14. Зонное судейство»** включена впервые. В ней прописаны права и обязанности не только зонных судей, но и самих игроков в случае, если судейство осуществляется по зонному принципу.

В статье **«15. Участники соревнований»** гораздо более детально по сравнению с предыдущими правилами расписаны права, обязанности и запреты для участников

соревнований. В частности, участнику запрещается «пользоваться предметами и веществами, загрязняющими игровую поверхность стола», «пользоваться мобильным телефоном, планшетом и иными электронными устройствами во время игры». Пункт «15.5. Форма одежды участника» предусматривает однотонную классическую рубашка с **длинным рукавом.**

Статья «**17. Перерывы**» содержит следующие нововведения:

- по решению главного судьи игрокам может быть предоставлено от одного до двух перерывов *между партиями*, а их продолжительность может устанавливаться в пределах от 5 до 10 минут;
- если перерыв берет один из игроков, то его соперник также имеет право воспользоваться перерывом;
- уход на перерыв между партиями без уведомления судьи у стола или зонного судьи, а также опоздание после перерыва между партиями от 1 до 3 мин влечет за собой объявление предупреждения с записью в протоколе встречи, а при повторном нарушении или опоздании более чем на 3 мин – зачтение поражения в партии;
- за самовольный уход на перерыв во время игры – поражение в партии;
- участники соревнований имеют право на перерыв между встречами продолжительностью не менее 30 минут.

Статья «**18. Опоздание и неявка на встречу**» предписывает:

«18.1. Если время начала встречи назначено заранее и указано в расписании, участник должен зарегистрироваться у главного секретаря не менее чем за 15 минут до назначенного времени. При отсутствии участника в назначенное время ему засчитывается поражение в партии сразу после объявления о начале встречи судьей у стола, а при опоздании более чем на 15 минут - поражение во встрече за неявку.

18.2. Если время начала встречи точно не указано (например в случае, когда начало одной встречи зависит от окончания другой), участник должен ожидать объявления о ее начале в игровом зале. Он не имеет права отлучаться без согласования времени своего отсутствия с главным судьей или главным секретарем соревнований.

После того как о начале встречи объявлено, участник должен быть на месте ее проведения не позднее чем через 15 минут после объявления. В противном случае ему засчитывается поражение во встрече за неявку.»

Согласно статье «**19. Затягивание игры**»: «Если какая-либо отдельная партия или встреча затягивается, то судья у стола или зонный судья (**по согласованию с главным судьей**) имеет право применить меры, предусмотренные действующим регламентом международных соревнований МКП (для международных соревнований) или действующим регламентом национальных соревнований соответствующей НФБС (для национальных соревнований).»

Прописанные в регламентах меры предусматривают в частности:

- выставление неполной пирамиды с обоюдным штрафом за пассивное ведение игры;
- обоюдное зачтение поражений в партиях;
- введение хронометража с ограничением времени не более 35 секунд на подготовку и выполнение ударов ;
- ограничение времени партий и встреч;
- остановку встречи при текущем счете.

Заново написанная статья «**22. Судейская ошибка и протест**» заслуживает воспроизведения полностью:

«22.1. *Судейской ошибкой* является принятие судьей у стола решения, противоречащего настоящим Правилам равно как и непринятие им решения в соответствии с настоящими Правилами, способное оказать влияние на конечный результат партии или встречи.

22.2. Если судейскую ошибку заметил *главный судья* или *заместитель главного судье*, он должен незамедлительно приостановить игру до нанесения следующего удара, после чего

отменить решение судьи у стола, противоречащее настоящим Правилам, или принять решение в соответствии с настоящими Правилами.

22.3. Если по мнению участника судья у стола совершил ошибку, он должен заявить судье протест **до нанесения следующего удара**. В противном случае протест не рассматривается.

22.4. Сразу после заявления протеста судья у стола должен приостановить игру. В случае, если судья считает протест обоснованным, он должен признать ошибку и пересмотреть свое решение в пользу участника, заявившего протест, после чего игра продолжается.

22.5. При наличии технической возможности судья у стола может принять окончательное решение по протесту после просмотра видеозаписи соответствующего игрового эпизода.

22.6. Протест на решение судьи у стола по поводу фиксации соударений шаров, касаний бортов, переката центральной линии, пропихов, двойных удар и т.п. рассматривается лишь при наличии технической возможности просмотреть видеоповтор.

22.7. Каждый участник имеет право в течение встречи потребовать просмотра одного видеоповтора. Однако в случае, если видеоповтор подтверждает обоснованность протеста, участник получает право на дополнительный видеоповтор.

22.8. Если судья у стола считает протест необоснованным, он сообщает об этом главному судье, который принимает окончательное решение по протесту, руководствуясь текстом настоящих Правил. (При наличии технической возможности главный судья принимает окончательное решение после просмотра видеозаписи соответствующего игрового эпизода.)»

Второй раздел официальных международных правил «**Правила пирамидных игр**» подвергся существенно меньшим изменениям и дополнениям. Они направлены прежде всего на уточнение отдельных положений с целью избежать двойного толкования и неверной интерпретации.

Приводим основные изменения и дополнения в подразделе «**Общие правила пирамиды**». Они выделены жирным шрифтом.

Статья «**6. Соударение битка с прицельным шаром**»:

«6.1. Соударение (касание) битка с одним из прицельных шаров (**сопровожающееся передачей движения от битка прицельному шару**) является обязательным условием любого правильного удара.» Данное дополнение позволяет однозначно интерпретировать ситуацию, когда биток изначально касается прицельного шара.

В статьях «**17. Двойной удар**» и «**18. Пропих**» уточнены определения указанных нарушений. Они стали более лаконичными и точными:

«17. Двойной удар

Если при выполнении удара наклейка кия **повторно сталкивается с отделившимся битком**, то такой удар квалифицируется как *двойной* и наказывается штрафом.

18. Пропих

Если при ударе контакт наклейки кия с битком затягивается вплоть до соприкосновения битка с прицельным шаром, **после чего биток получает движение вперед (вслед за прицельным шаром)**, то такой удар квалифицируется как *пропих* и наказывается штрафом.»

Случай соприкасающихся и близкостоящих шаров, вызывающих наибольшие сложности для судейства, выделен в отдельную статью «**19. Соприкасающиеся и близкостоящие шары**». В ней, в частности, специально оговорено, что «**если при ударе по близкостоящим шарам не было ни тройного контакта «наклейка кия-биток-прицельный шар», ни двойного удара, то само по себе движение битка вслед за прицельным шаром, не является основанием для штрафа.**»

Существенное уточнение внесено в статью «**20. Правильно заверченный удар**». Оно касается **особого случая передачи движения через центральную линию стола:**

«Любой удар (за исключением начального) считается *правильным* (*правильно завершённым*), если не нарушено ни одно из положений настоящих Правил и кроме того *после* соударения (касания) битка с одним из прицельных шаров любой из шаров на игровой поверхности стола (биток или любой прицельный шар)...

... (4) отразился от любого борта, а *затем*: (а) пересек центральную линию или (б) перекатил через нее любой шар (биток или прицельный шар) или **(в) коснулся шара, центр которого в момент соударения, находился по другую сторону от центральной линии или на центральной линии стола.**»

Напоминаем любителям бильярда, что положения статьи **«20. Правильно завершённый удар»** в равной мере относятся к любому удару – будь то отыгрыш или **нерезультативная попытка забить шар в лузу.**

Статья **«24. Кикс»** введена в связи с многочисленными вопросами любителей бильярда, которые ошибочно усматривали нарушение правил в самом факте проскальзывания наклейки кия по поверхности битка. В данной статье специально оговорено, что **«если кикс (с отрывом или без отрыва битка от игровой поверхности стола) не сопровождается нарушениями правил, штраф не налагается».**

Правила отдельных пирамидных игр практически не изменились. Более детально расписан «удар с руки из дома» в **«Комбинированной пирамиде»** и **«Классической пирамиде»** («Русской пирамиде»), а также «удар с руки» с любого места стола в **«Динамичной пирамиде».**

Кроме того в правилах **«Комбинированной пирамиды»** и **«Динамичной пирамиды»** впервые специально оговорено, что выбранный **играющим** взамен забитого битка **«прицельный шар должен быть снят до нанесения следующего удара, в противном случае он остается на столе и счет в партии не меняется».**

Впервые включенный в Официальные международные правила пирамиды **третий раздел «Командные соревнования по пирамиде»** регламентирует порядок проведения подобных соревнований, которые несмотря на растущую популярность до последнего времени проводились без соответствующей нормативной базы.

Правила предусматривают проведение командных соревнований по следующим командным дисциплинам:

- «Свободная пирамида (парный формат)»;
- «Пирамида-троеборье» (формат 3+3):
- «Свободная пирамида (формат 3+3)»;
- «Свободная пирамида (формат 2+2)».

Обращаем особое внимание на правила проведения командных соревнований «Свободной пирамиде» в парном формате, вызывающем особые сложности для судейства. Согласно п.

«4. Контроль очередности ударов в командах»:

«4.1. Контроль очередности в своей и в противоположной команде осуществляют игроки обеих команд независимо от присутствия или отсутствия судьи у стола .

4.2. Судейство у стола в парном формате осуществляют, как правило, два судьи, один из которых выполняет обязанности судьи у стола, а второй – обязанности судьи-секретаря, контролирующего очередность в командах.

4.3. Любой игрок до удара вправе спросить других игроков или судью-секретаря о том, чья очередь наносить удар.

4.4. При отсутствии судьи секретаря, контроль очередности в своей и в противоположной команде возлагается на игроков обеих команд.

4.5. При наличии технической возможности игроки каждой команды вправе один раз за встречу до нанесения следующего удара обратиться к зонному судье или судье у стола с просьбой проконтролировать очередность удара путем просмотра видеозаписи.»

А согласно п. «5. Предупреждение о нарушении очередности ударов в командах»:

«5.1. Если игрок готовится выполнить удар не в свою очередь, то другие игроки или

судья-секретарь, контролирующие очередность в командах, должны сделать ему предупреждение до нанесения удара.

5.2. Если соответствующего предупреждения до удара сделано не было, то считается, что очередность не нарушена.

5.3. Если игрок по мнению судьи нарушает очередность преднамеренно, то судья принимает дисциплинарные меры, предусмотренные статьей «Неспортивное поведение» (см. раздел 1, п.21).»

Таковы основные особенности официальных международных правил пирамиды **в новой редакции**. Они несомненно послужат дальнейшему разлитою и популяризации пирамиды, приумножению ее лучших традиций, повышению ее конкурентоспособности по отношению к другим разновидностям мирового бильярда.