

«СВОБОДНАЯ ПИРАМИДА с продолжением» (или «СВОБОДНАЯ ПИРАМИДА 14+»)

При игре в «Свободную пирамиду с продолжением» следует руководствоваться «Общими правилами пирамиды», правилами игры в «Свободную пирамиду, а также нижеследующими правилами.

1. **Цель игры.** Первым (раньше соперника) набрать заданное количество очков.
2. **Используемые шары.** Стандартный набор из шестнадцати пирамидных бильярдных шаров: пятнадцать белых (цвета слоновой кости) шаров и один цветной (предпочтительно желтый) шар без номера.
3. **Исходная расстановка шаров.** (см. п.9.1 и п.9.2 «Общих правил пирамиды»)
4. **Начальный удар.** Начальный удар производится с руки из дома в соответствии с п.13 «Общих правил пирамиды».
5. **Правила ведения игры:**
 - 5.1. Игра ведется по правилам «Свободной пирамиды». Однако после восьмого забитого шара игра не останавливается и продолжается до тех пор, пока не будет забит четырнадцатый шар и на игровой поверхности стола не останутся два последних шара.
Примечание: Если вместе с четырнадцатым шаром в лузу падает пятнадцатый, то действуют в соответствии с п. 5.3.
 - 5.2. После этого четырнадцать забитых шаров возвращаются на игровую поверхность стола в форме неполной пирамиды (без пятнадцатого шара на задней отметке).
 - 5.2.1. Если ни один из двух оставшихся на столе шаров не мешает установке неполной пирамиды, они остаются на своих местах. При этом в качестве битка можно использовать любой шар, включая выставленные.
 - 5.2.2. Если установке пирамиды мешает один из двух оставшихся на столе шаров, его располагают на задней отметке (в вершине пирамиды), а второй шар остается на месте. В качестве битка можно использовать любой шар, включая выставленные.
 - 5.2.3. Если установке пирамиды мешают оба оставшихся на столе шара, то все пятнадцать белых шаров расставляют в форме полной пирамиды с вершиной на задней отметке, цветной шар располагается в доме согласно п.9.1 и п.9.2 «Общих правил пирамиды» и игра продолжается по правилам начального удара согласно п.13 «Общих правил пирамиды».
 - 5.3. Если вместе с четырнадцатым шаром в лузу падает пятнадцатый, то все пятнадцать забитых шаров возвращаются на игровую поверхность стола в форме полной пирамиды (с пятнадцатым шаром на задней отметке).
 - 5.3.1. Если оставшийся на столе шар не мешает установке полной пирамиды, он остается на своем месте. В качестве битка можно использовать любой шар, включая выставленные.
 - 5.3.2. Если оставшийся на столе шар мешает установке полной пирамиды, то **действуют** в соответствии с п. 5.2.3.
 - 5.4. Право продолжить игру получает игрок, правильно забивший четырнадцатый шар. При этом (за исключением случаев, подпадающих под п. 5.2.3 и 5.3.2) ему предоставляется право выбора:
 - (а) продолжить игру из позиции, сложившейся после установки пирамиды; или
 - (б) расставить шары заново в форме полной пирамиды с вершиной на задней отметке и продолжить игру битком из дома по правилам начального удара согласно п.13 «Общих правил пирамиды».
 - 5.5. Игра продолжается до тех пор пока один из игроков первым не наберет заданное количество очков.

6. Штрафы за нарушения. В случае нарушения правил соперник нарушителя снимает со стола любой шар (по своему выбору) и кладет на свою полку. Такой шар называется *штрафным*. Он снимается после выставления всех неправильно забитых и выскочивших шаров.

Примечание: Штрафной шар должен быть снят до нанесения следующего удара, в противном случае он остается на столе и счет в партии не меняется.

7. Выставление шаров. Все неправильно забитые и выскочившие шары выставляются в соответствии с п. 25 «Общих правил пирамиды». Любой выставленный шар может быть выбран играющим в качестве битка или прицельного шара.

8. Ведение счета. За каждый правильно забитый в лузу шар игроку засчитывается одно очко. После снятия штрафного шара в случае нарушения правил к текущему счету соперника прибавляется одно очко.